

キャラクター名 ハーミッド プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	0		故郷の場所を知らない 育ての親に拾われた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		17 + 1	3				
体	10	敏捷度	6	1		14	2	スカウト	4		
		筋力	12			22 + 2	4	レンジャー	3		
心	4	生命力	9	1		20	3				
		知力	7	1		12	2				
		精神力	7	3		14	2				

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
なぎ払い	1-288p	p
頑強	1-279p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		6 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 9	10	11	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

所持金	7920	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 6	8	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> ㉗