

キャラクター名  
パコパコ・ボンコ・ペンタ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	2750		子供の頃に家出したことがある 憧れる冒険者がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2		22 + 2	4
	敏捷度	8			20	3
体	筋力	3	1		4	0
	生命力	16			16	2
心	知力	6			19	3
	精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	3

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 7	10	4	16										
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	10	3	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	組み紐×2	赤色
耳		
顔		
首		
背中	ボンチョ	フード無し
右手	宗匠の腕輪	
腰	矢筒	
足	ブーツ	
その他	矢筒	

装備品		説明
左手	手袋	革製

その他メモ

住人のほとんどがグラスランナーの、とある山里に生まれる。  
 姓のボンコとペンタはそれぞれ友人の名。  
 子供のころ、ボンコ・ペンタと連れ立って探検ごっこをしていた際、  
 なぜか現れた巨人の魔物に襲われ、ペンタが開幕ボコられて死亡。  
 すわ全滅かと思われたが、旅の騎士様に助けられボンコとともに生還する。  
 騎士様に憧れて目を置かず里を出るも、早々に自らの肉体的不向きを悟り、  
 その後は適当にだらだら長旅を続けている。  
 ダジャレが好き。  
 一人称はおれっち。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉖  
    ㉗

