= キャラクター名 	───── ┌─ プレイヤー名 ───	
朱音(アカネ)		

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	バートル	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自傭兵				目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	21	28	9	11	25	9
ボーナス	10	7	9	3	3	8	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	12	9	11	3	3	10	3

HP	200
MP	142
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトソード	至近	1	25	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	24	7	0	0
頭部	天魔の兜 ●				-1	6			0
胴部	剛神の鎧				-2	18			0
補助	スピードシューズ ●				1	4		3	
装身具	豪傑の証		1			5			
	能力値		9	0	11	0	10	14	17
スキル	マシンアーマー、パフェシ、ハイシ					2	25	8	8
その他	アイテム系				-1	2	2	5	15
	総計(右)		11	25					
総計(左)			10	0	8	61	44	30	40
	総計(両)								m
	ダイス数		5 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	3			3	+ 2	d
トラップ解除	9			9	+ 2	d
危険感知	3			3	+ 2	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定	3			3	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

,		
	所持	品
	異次元バッグ	囮餌
	冒険者セット	炎竜
	祝福の花	魔導剣増幅器
	エリンディル西方トラベルガイド	
	リムブースト・メタル	
	リムブースト・リフレクス	
	ガルヴァンデザイン・ストラップ	
	制空結界印	
	ハイMPポーション	

現在重量: 24

40 83300 最大重量: 所持金: 預金・借金:

Ż	所持	寺品
1	異次元バッグ	囮餌
1	冒険者セット	炎竜
1	祝福の花	魔導剣増幅器
1	エリンディル西方トラベルガイド	
1	リムブースト・メタル	
1	リムブースト・リフレクス	
1	ガルヴァンデザイン・ストラップ	
1	制空結界印	
_	ハイMPポーション	
	MPポーション	
	囮餌	
7.0	70 750 750	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
オールラウンド	*	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			キャラ作成時	持に任意の	3つの能力	基本値+1		
アイアンクラッド	0	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果:ダメージ軽減を行う。あなた	がダン	くージを受(ナるダメージロ	ールの直後	に使用する	5。あなたた	で受ける予?	定の物理ダメージに−[SL×3]する。
エソテリカ:ナイト	*	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:			ナイトのス	キルの消費	コスト-2	(最低1)		
マジックディフェンダー	*	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あなた:	が使用	する《デ-	ィフェンダー》	は【魔法院	方御力】 に	も同様の効	果を及ぼ	すようになる。
アームズマスタリ:長剣	*	-	パッシブ	-	自身	_	長剣	
効果:		選択し	た「種別」の	武器を使用	目した命中	判定に+11)する。	
パーフェクトシールド	\Diamond	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果: 装備して	いる	「種別:盾	」の物理防御(c+[SL*3]	する。《ノ	ハイパーシ	ールド》に	も適用される。
ハイパーシールド	*	_	パッシブ	-	自身	_	盾	
効果:	【魔	法防御力】	に+[あなたが	装備してし	\る「種別	:盾」の物	理防御力]	する。
ホーリーグレイス	*	_	パッシブ	_	自身	_		
効果: 《オ	ーリー	-アーマー	》で【物理防御	卸】と【魔	法防御】0	の両方に適	用されるよ	うになる。
スタンドタフ	*	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:					受けない。			
ヘイスト	3	3	セットアップ	20	単体	魔術		
効果: 対象に行動値増加を行	なう。	対象に魔術	析を使用し、 【	行動値】(z+[(SL)	D]する。	この効果(まラウンド終了まで持続する。
プロボック	\Diamond	4	セットアップ	10	単体	筋力		
効果: 対象の【精神】と対決	を行な	う。このほ	寺、達成値に+	[SL×2]	する。こ	の対決に勝	利した場合	合、対象に「逆上」を与える。
クイックヒール	*	5	イニシアチブ	_	自身	自動成功	シーン1回	
効果: この	スキノ	レを使用す	ることで、《ヒ	_ール》を	同時に使用	月でき、行!	動済みにも	ならない。
ディフェンダー	0	3	マイナー	_	自身	自動成功		
効果:【物理防御力】に+[SL×3]する。	ただし	、あなたが行	なう攻撃のダメー	ジロールに-	1Dする。この	の効果はマイ	ナーアクショ	ンで解除するか、シーン終了まで持続する。
ヒール	*	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復	を行た	いい 対象				L×3]点回	復する。	〔クリティカル〕+1D
キュア	*	5			単体	魔術		
効果:BSを受けている対象に対しての	りみ効果	果がある。対	象に魔術を使用	し、対象が	 受けている/	「ッドステー	-タスをすべ	て回復する。〔クリティカル〕コスト0

東方系出身の傭兵キャラバンを束ねる家の出身。 まだ一人前と認められて居ないため、家の掟で仮名しか名乗れない。

□キャラクター名────		── ┌ プレイヤー名 ──	
キャラクター名――――朱音(アカネ)			
	所打	寺品	

ı L		SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	ホーリーアーマー	0	4	メジャー	20	単体	魔術		
交		【物理	防御】か	【魔法防御】を	選択し、過	選択した対	象の防御力	を+[SL*2	2]する。
	カバーリング	*	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	メインプロセス1回	
Ż				を行なえる。また	:、カバーを	行なうことで	で行動済には	ならない(す	すでに行動済の場合は、行動済のまま)。
	カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーン[SL]回	
交	加果: 《力	バーリ	リング》と	同時に使用する	5。《カバ	ーリング》	を「射程	: 20m] (ā	変更する。
	スティールクラッド	0	1	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
Ż	か果: 《アイアンクラ	ッド》	は魔法ダ	メージに対して	こも有効に	なる。更に	こアイアン	クラッドの)効果に+[SL*4]する。
	スペシャルカバー	2	4	効果参照	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
交	効果: カバーを行なう直	前に使	用する。	ダメージ軽減を	行なう。 -	そのカバー	を行った攻	ζ撃による	ダメージに-[SL*5]する。
	コンパニオン	*	ı	アイテム	-	自身	-	-	
交	か果: バートル専	用の	「種別:乗	物」のアイテム	ムを1個取	得する。こ	のアイテム	」はあなた	のみ騎乗できる。
	ライディング	*	ı	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
交	加果:			あらゆる命中	判定と回	避判定に+	-1Dする。		
	ライトニングライド	3	ı	パッシブ	-	自身	_	騎乗	
交	加果:			【行動値】と	【移動力】	(z+[SL*2	2+2]する。		
	ラッシュ	*	4	効果	-	自身	自動	騎乗	
交	加果:		白兵	攻撃と同時に値	吏用。ダメ	ージに+	【移動力】	する。	
	アブストラクター	*	-	アイテム	-	効果	_		
Ż	カ果 :プリプレイに装備または携	帯して	いるマジ	ックアイテムで	ない武器	から1つ選	択せよ。選	択した武器	器に「種別:魔導剣」を追加する。
7	アブストラクターマスタリー	*	ı	パッシブ	-	自身	-	魔導剣	
Ż	加果:				命中に+1	Dする。			
	ヒュージエッジ	*	-	アイテム			_	-	
Ż	か果: あなたが装備し	ている	5「種別:	魔導剣」の武器			「攻撃力」	(こ+7、「	行動修正」に-3する。
	フロンタルアサルト	*	-	効果	-	自身	自動	1/シーン	
交	加果:	武器	攻撃と同	寺に使用する。					
	ボルテクスアタック	*	-	効果	-	自身	自動	1/シナリオ	
Ż							変更し、5	ブメージに	+[CL*10]する。
L	ボディドライブ	*	3	セットアップ	-	自身	自動		
交							ナ、使用する	ることが出	!来る。シーン持続
L	デストロイヤー			パッシブ			-		
交	カ果: オブジェクトを破場					ただし、破	懐不可のる	ナブジェク	トを壊すことはできない。
L	アスレチック	*		パッシブ		自身	_		
交	加果:			登攀や跳躍を行			+1Dする	0	
L	トレーニング:筋力	*	-	パッシブ		自身	_		
交	加果:				力基本値】	に+3する	0		
L	トレーニング:精神	*	-	パッシブ	-	自身	_		
Ż	加果:					に+3する	0		
	トレーニング:感知	*	_	パッシブ	_	自身	_		
Ż	効果:					に+3する	0		
L	マシンアーマー	*	_	パッシブ	_	自身	_		
Ż	加果:			【物理防御力	】に+2、		即力】に+1		
	フェイス:アエマ	*	_	パッシブ	-	自身	_		
交	カ果:あなたが使用するHP回復、MP回復を行うスキル	、アイテ	ムの効果に+2する	る。この効果はダイスロー	・ルを行わないHP	回復、MP回復にも	5効果がある。この	スキルを取得した	場合、他の《フェイス:~~》を取得することはできない。

キャラクター名	───── プレイヤー名 一	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
朱音(アカネ)		シックスセンス	*		パッシブ					
		効果:	奇襲	・ 攻撃を受(- ナた時、判定に		ることな	くリアクシ	- ョンを行な	える。
	所持品	インテンション	*	_	パッシブ	_	自身	· _		
		効果:	'		【	是大MP】(a	+CLす	ื้อ。 อ		
		マシンリム	*	_	パッシブ	_	自身	· _		
		効果:	•	【筋	力基本値】【器	用基本值】	【敏捷	基本値】にも	-1する。	
		クローズオフ	*	_	パッシブ	_	自身	· _		
		効果:	•		封鎖からの離	脱に対す	るリアク	ションに+1	D	
		イミューンウェイト	*	_	パッシブ	-	自身	· _		
		効果:	装備し	している防	具の「移動修正	E」が0未	満の時、	「移動修正	: 0」に変	更する。
		マジカルハーブ	0	_	アイテム	-	自身	-		
										・ か2個のハイMPポーションを取得する
		パラディオンI	*	_	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	7
		効果: あなたが受けるダン	メージロ	ール直後	こ使用する。ダ	メージ軽流	咸を行な	う。フェイ	∼をⅠ点消	費。そのダメージに-5する。
		パラディオンⅡ	*	_	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	7
		効果:CL4以上、(パラディオンI)1で取得可能。	(カバーリング)) と同時に使用する	。フェイトを1点消費。1回	のメジャーアクシ	ヨンでの複数回の	攻撃や、カバーを行な	うことが出来ないス	 キルを使用されていても、あなたは《カバーリング》を使用でき
		アースノウリッジ	*	_	パッシブ	-	自身	-		
		効果:	•		は「使用条件				できる。	
		トレーニング: 敏捷	*	_	パッシブ	-	自身	· _		
		効果:	•			捷基本值】				
		トレーニング:器用	*	_	パッシブ	-	自身	-		
		効果:	•		【器	用基本值】	に+3す	·る。		
		イクイップリミット	*	-	パッシブ	-	自身	-		
		効果:	•			装備重量_	上限に+5	;		
		効果:	•				•			
		効果:								
		効果:								
		効果:								
		効果:							_	
		効果:								
		効果:								
		効果:							_	
		効果:								
		効果:								