キャラクター名
朱音（アカネ）

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	18
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	21	28	9	11	25	9
ボーナス	10	7	9	3	3	8	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	12	9	11	3	3	10	3

HP	200
MP	142
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイトソード	至近	1	25	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	24	7	0	0
頭部	天魔の兜 ●				-1	6			0
胴部	剛神の鎧				-2	18			0
補助	スピードシューズ ●				1	4		3	
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	11	0	10	14	17
スキル	マシンアーマー、パフェシ、ハイシ					2	25	8	8
その他	アイテム系				-1	2	2	5	15
総計(右)			11	25	8	61	44	30	40 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	囮餌
冒険者セット	炎竜
祝福の花	魔導剣増幅器
エリンディル西方トラベルガイド	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	
ガルヴァンデザイン・ストラップ	
制空結界印	
ハイMPポーション	
MPポーション	
囮餌	

現在重量： 24		
最大重量： 40	所持金： 83300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
アイアンクラッド	○	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果 :ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。あなたが受ける予定の物理ダメージに－[SL×3]する。								
エソテリカ：ナイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ナイトのスキルの消費コスト-2（最低1）								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたが使用する《ディフェンダー》は【魔法防御力】にも同様の効果を及ぼすようになる。								
アームズマスタリ：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果： 選択した「種別」の武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
パーフェクトシールド	◇	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果： 装備している「種別：盾」の物理防御に+[SL*3]する。《ハイパーシールド》にも適用される。								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果： 【魔法防御力】に+[あなたが装備している「種別：盾」の物理防御力]する。								
ホーリーグレイス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ホーリーアーマー》で【物理防御】と【魔法防御】の両方に適用されるようになる。								
スタンドタフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： [スリップ]を受けない。								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20	単体	魔術		
効果： 対象に行動値増加を行なう。対象に魔術を使用し、【行動値】に＋[（SL）D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
プロボック	◇	4	セットアップ	10	単体	筋力		
効果： 対象の【精神】と対決を行なう。この時、達成値に＋【SL×2】する。この対決に勝利した場合、対象に「逆上」を与える。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： このスキルを使用することで、《ヒール》を同時に使用でき、行動済みにもならない。								
ディフェンダー	○	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、あなたが行なう攻撃のダメージロールに－1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
ヒール	★	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復を行なう。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する。〔クリティカル〕+1D								
キュア	★	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果 :BSを受けている対象に対してのみ効果がある。対象に魔術を使用し、対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。〔クリティカル〕コスト0								

東方系出身の傭兵キャラバンを束ねる家の出身。
まだ一人前と認められて居ないため、家の掟で仮名しか名乗れない。

キャラクター名
朱音（アカネ）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーアーマー	○	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：【物理防御】か【魔法防御】を選択し、選択した対象の防御力を+[SL*2]する。								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	メインプロセス1回	
効果：対象にカバーを行なう。この時、行動済でもカバーを行なえる。また、カバーを行なうことで行動済にはならない（すでに行動済の場合は、行動済のまま）。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーン[SL]回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。								
スティールクラッド	○	1	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果：《アイアンクラッド》は魔法ダメージに対しても有効になる。更にアイアンクラッドの効果に+[SL*4]する。								
スペシャルカバー	2	4	効果参照	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：カバーを行なう直前に使用する。ダメージ軽減を行なう。そのカバーを行った攻撃によるダメージに-[SL*5]する。								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：バートル専用の「種別：乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗できる。								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする。								
ライトニングライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：【行動値】と【移動力】に+[SL*2+2]する。								
ラッシュ	★	4	効果	-	自身	自動	騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用。ダメージに+【移動力】する。								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果	-		
効果：プリプレイに装備または携帯しているマジックアイテムでない武器から1つ選択せよ。選択した武器に「種別：魔導剣」を追加する。								
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣	
効果：命中に+1Dする。								
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果：あなたが装備している「種別：魔導剣」の武器の「重量」に+3、「攻撃力」に+7、「行動修正」に-3する。								
フロンタルアサルト	★	-	効果	-	自身	自動	1/シーン	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：騎乗状態でなくとも「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することが出来る。シーン持続								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：オブジェクトを破壊する時のダメージロールに＋2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に＋1Dする。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】に+3する。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神基本値】に+3する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知基本値】に+3する。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが使用するHP回復、MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+2する。この効果はダイスロールを行わないHP回復、MP回復にも効果がある。このスキルを取得した場合、他の《フェイス：～～》を取得することはできない。								

キャラクター名
朱音（アカネ）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に－1Dされることなくリアクションを行なえる。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大MP】に+CLする。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。								
クローズオフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 封鎖からの離脱に対するリアクションに+1D								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の時、「移動修正：0」に変更する。								
マジカルハーブ	○	-	アイテム	-	自身	-		
効果 :あなたはシナリオの開始時に、このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
パラディオンⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果： あなたが受けるダメージロール直後に使用する。ダメージ軽減を行なう。フェイトを１点消費。そのダメージに-5する。								
パラディオンⅡ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果 :CL4以上、《パラディオンⅠ》１で取得可能。《カバーリング》と同時に使用する。フェイトを１点消費。１回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行なうことが出来ないスキルを使用されていても、あなたは《カバーリング》を使用できる。								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたは「使用条件：アーシアン」のスキルを取得できる。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】に+3する。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】に+3する。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量上限に+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								