

キャラクター名
大貫 忠弘 (オオヌキ タダヒロ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	0	0			4	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	2	1	2	2		7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	15		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷華炎舞		0				侵蝕14/装甲値無視/同エン不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：UGN幹部	
中畑のIDカード (思い出の一品)	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
中畑侑弥(RE)	P 尽力	N 恥辱		
藤堂穿牙(WH)	P 遺志	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先陣の火	2	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[LV*5]、1回/シーン							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動、距離+[LV*2]m							
CONSE: サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-[LV](下限7)							
氷の塔	7	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*3]、同エン不可							
氷炎の乱舞	7	4	メジャー	-	-	対決	Limit	
効果:	攻撃力+[LV*3]、判定ダイス-2							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	判定ダイス+[LV]、装甲値無視							
氷の理	★	-	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果:	触れた物体を冷す							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	熱を視覚で認知する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コードネーム：ドイツ語で「双頭」の意、炎と氷の二つの頭を持つ
誕生日：8/26 血液型：B

その手の界隈では有名で由緒正しい剣術流の待望の男児として生まれた少年。しかし生まれたときから強力なオーヴァードであり、新生児期に自宅を焼き払ったため家族と門下生全員に記憶操作がされており、結果『大貫忠弘』という人間は端から存在しなかった処理になっている。

ちなみにこれは余談だが、大貫家の家系の者はそこそこオーヴァードが多く、かつ天才肌の者が多い。UGN内でも一目置かれる存在が実は大貫家の筋筋の者であったり、由緒正しい剣道流派であることもあり、政府重鎮の護衛であったりする。

チルドレン養成施設では“ラムルーセット”中畑侑弥と共に実の兄弟のように育つ。そこに引き取られるまで母親から虐待されていたり、そもそもとある実験のために生まれたラスコチルドレンであったなど、通常では計り知れない背景で心に壁を持っていた中畑に対し、知らぬ顔で何事もなく隣に居るのが当たり前という顔で接していた。なお互いに自分こそ兄であると思っており、ひとつたび喧嘩となると、ガード特化の中畑と極大火力の彼との本気がぶつかるため施設が壊れるまで続き、問題児とされていたとか。

訓練課程を修了後、各地の支部を転々とするチルドレンとなる。主に強敵との戦闘があり得る場所へ派遣となることが多くなった。中畑は日本支部所属のチルドレンとなり、要人や重要物品の護衛として働くこととなった。ただし二人が戦場に並び立った時の能力の増加率は目を見張るものがあるため、しばしば同じ任務に就くことも多かった。とある任務でヨハンと鉢合わせ、二人揃った戦闘において初の敗戦を経験、多数のエージェントや協力者の命を失いながら共に敗走する。しかし逃走中、それ以前から攻撃を庇い続けていた中畑が倒れることとなる。彼の最期の願いであり我儘であり呪いでもある「人である内に殺せ」という言葉に従い、創り出した炎の剣でその命を終わらせた。