

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自(効果)	研究者			目標	世界の救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	42	9	8	8	42	9
ボーナス	14	14	3	2	2	14	3
クラス修正	2	2	0	0	0	3	1
他修正						2	
能力値	16	16	3	2	2	19	4

HP	310
MP	221
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	アルトリウスの聖剣	至近	-1	37	0	0	0	-2	0	
左手	深淵の大盾					40	68	-2		
頭部	剣神の兜				-2	15	5		0	
胴部	技巧の鎧		2	5	-2	22			0	
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		0	
装身具	ガードシンボル					5	3			
能力値				16	0	3	0	19	5	21
スキル			4	25		5	4			
その他				28	1	5	3		20	
総計(右)				21	95					
総計(左)				22	58	-2	102	109	1	41
総計(両)									m	
ダイス数				4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	19			19	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	野菜3
ベルトポーチ	
	MPポーション3
ポーションホルダー	
MPポーション3	戦士の環
	免罪の証
	騎馬鎧
ウェポンケース	リムブースト:メタル
	従者の手綱
ランチボックス	エポナブス

現在重量:	40	所持金:	563203	預金・借金:	
最大重量:	49				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	P	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
カバーリング	1	2	bDr					
効果:	カバーリング							
アイアンクラッド	5	3	aDR					
効果:	物理ダメージ-15							
エンサイクロペディア	1		S					
効果:	識別							
コンコードダンス	1		P					
効果:	シーン識別							
	1							
効果:								
不破	5	10	Mo	シーン	場面選択	自動	Sr6	
効果:	対象が受けるHPダメージを-(SL×5)する。この効果は対象が移動を行うか、シーン終了まで持続する。							
	1							
効果:								
エリュダイト	1		P					
効果:	知力判定一般+1d							
クイックサーチ	1	5	S					
効果:	エンサイ+Sスキル							
	1							
効果:								
アンプロンプチュ	1	7	判定直前					
効果:	代用呪歌判定							
シルバリソング	1		P					
効果:	呪歌判定+1d							
	1							
効果:								
AM:召喚具	1		P					
効果:	命中+1d							

アースランで邪神勢力の扱う物品の研究や戦闘に役立つ道具の開発を行う研究者の家に生まれる  
 戦闘の訓練をしつつ親の手伝いに精を出す生活をしていた  
 ある日机の上に置いてあった液体金属らしき物をこぼしてしまい、触れた箇所からそれが皮下に潜り込み全身に侵蝕し、発見した両親によって助けられる  
 全身の皮下に潜り込んだそれをどうにか取り出そうとするも取り出すことも出来ず、動く度に軋みをあげ痛覚を刺激されるため戦闘訓練ができない期間を過ごす  
 戦闘訓練ができない時間で妖魔などについての知識をかじっているため多少は相手の能力を推し量ることができる







