

キャラクター名 ダーバ-41 プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	恐らく稼働1年
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	忘れないほど美味しいものを知っている		
<b>経験点</b>	490		育ての親に拾われた 故郷の場所を知らない		

<b>技</b>	9	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	8	8		25 + 1	4				
<b>体</b>	12	敏捷度	5	1		15	2	コンジャラー	2		
		筋力	11	2		25	4	エンハンサー	5		
		生命力	8	5		25	4	ライダー	11		
<b>心</b>	5	知力	10	2		17 + 1	3				
		精神力	6	4		15	2				

<b>戦闘特技</b>	
タフネス	2122p
武器習熟A/アックス	1-281p
なぎ払い	1-288p
全力攻撃	1-286p
命中強化	2-230p
武器習熟S/アックス	1-281p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	超過駆動
マッスルベアー	騎獣超強化
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
騎獣強化	
高所攻撃	
チャージ	
以心伝心	
人馬一体	
超高所攻撃	
限界駆動	
獅子奮迅	
トランブル	

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	7

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トマホーク(高所適用) 投げる時は10m	1H投	7		2d+ 15	11	19	17											
銀のデスサイズ+3(高所) 発動体処理	2H	20	1	2d+ 16	11	20	45											
銀のデスサイズ+3(高所) 発動体処理、HP5捧げ時	2H	20	1	2d+ 16	11	20	55											
パンチ 武器無し of データ	1H拳	0		2d+ 15	12	14	0											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	15 m	45 m	2d+ 10	7	88

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 13	21

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	フェアリーグラス <遺物/ナナリィ>妖精が見える、聞こえる
首	
背中	
右手	器用の指輪
腰	
足	
その他	知力の指輪

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	器用の指輪

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
ファイターと技能を持つルーンフォーク。 数か月前に旅の回収屋(イグニス[PL:noise])に拾われる。 その時、死亡から復活したばかりなのか記憶を失っていた。 現在は彼の人探しを手伝い、身の回りの護衛を行っている。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
人探し ヴィルマ・リオッサ (人間/女/15歳) を探している。 君(PC)との関係、彼女を探している理由は自由に設定しよう。 目的: ヴィルマを探し出して保護し、一緒にクルツホルムからキングスフォール行きの魔道列車に乗り込むこと 特別ルール: すべての都市で、ヴィルマについての「情報収集」することができる	

