

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
オプション	ノイマン	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 8 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	14
精神	6	0	0			6	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	3		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	RC	6r+3		18		
60%	RC	7r+3		18		
80%	RC	8r+3		18		装甲値無視、ガード値-5。
100%	RC	9r+3		34+6D		装甲値無視、ガード値-5。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
欲望の姫君	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者 (レガシー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】+【精神】。LVUPしない。侵蝕率基本値+2。								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 「攻:[LV+2]」の射攻。【ガードが行われた】ガード値-5。								
虚構のナイフ	5	3	メジャー	-	-	【精神】	-	
効果: 【組み合わせ:攻撃】 攻+[LV*3]。								
CR:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻:[LV*3]、装甲値無視。1シナリオ3回。								
フェイタルヒット	5	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 【ダメージロール直前】ダメージ+(LV)D。1ラウンド1回。								
神機妙算	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	80↑	
効果: 「対象:範囲(選択)」に変更。1シーンLV回。								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 【戦闘不能】メインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。メインプロセス終了まで戦闘不能にならない。1シナリオ1回。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--