

キャラクター名
ティエム・リン・マン

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	マルコ班	エージェント
	オプション		年齢	23歳		性別	男性	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓		初期侵食率		30%	
出自	天涯孤独	経験	ジャーム化 (LMp40)		邂逅	同志 (上級p32)		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍		-2	4	12		2種類のエフェクトを組み合わせるとダイス+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
マルコ班	P	N		
隊長	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果: いつもの								
生命の黄金律	1	5	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】DLv+1、複数の形状変化								
伸縮腕	3	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程視界								
怒涛の大蛇	1	4	Xジャー	視界	シーン	対決	リミット	
効果: シーン視界 シナリオ1回								
ブレインハック	★	10	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果: バステ憎悪。シーン1回								
吠え猛る爪	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力5-LV								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	DDイス	
効果: イニシアチブ行動 シナリオLv回								
真偽感知	★	2						
効果: 嘘を見破るよ!								
蝙蝠の耳	★	-						
効果: めっちゃ聞こえるよ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

T0m Linh Man □
 温厚で穏やかな性格。人当たりも柔らかく、威圧感ゼロ。
 幼少時の経験から争いや戦いは苦手で、可能な限り避けようとする。「敵同士でつづし合ってくれたらいいなあ」との想いが、同士討ちを引き起こすエグツネエ能力として開花している。
 マルコ班においても、前線に出ることはあまりなく、主にグリラ探知ソナー代わりや、人命救助を引き受ける。
 複数言語を聞いて理解出来るが、話す方は5カ国語程度。
 重い身の上すぎて、逆にあまり深刻に悩んでられない。

 <通過シナリオ>
 ●薄明の踊り子

秋庭式おとこのこめーかー
https://picrew.me/image_maker/35817