

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	傭兵	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:バロ	2							
効果:								
死神の瞳	3							
効果:								
停滞空間	1							
効果:								
悪魔の影	1							
効果:								
空間圧縮	3							
効果:								
因果歪曲	1							
効果:								
ダークマター	3							
効果:								
隠された世界	1							
効果:								
時間凍結	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ 《空間圧縮Lv2+1》 対象を戦闘移動させる。移動先は対象が決定する。

イニシアチブ 《時間凍結》 イニシアチブにメインプロセスを行う、HP-20、シナリオ1回

マイナー 《ダークマターLv3+1》 バロのエフェクトを使用したメジャーダイス+Lv個

メジャー 《コンセ:バロLv2+1》《死神の瞳Lv3+1》《停滞空間Lv1+1》《悪魔の影Lv1+1》《因果歪曲Lv1+1》

射程: 視界、対象: 範囲(選択)、自身のエンゲージには使用できない。

攻撃命中時、対象は次に受けるHPダメージが+6D10される。対象は行動値が0となる。対象は次の攻撃に対してリアクションが取れなくなる。

オート 《隠された世界》 対象: 単体でない攻撃が行われる判定の直前に宣言する。対象: 単体に変更する。