

キャラクター名
久利 秀馬

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション	ソラリス	年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験	喪失	邂逅	超越

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	206
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
王者の咆哮	RC	13r+6		22		@7/自HP-5/相手ドッジダイス-2個
王者の咆哮(オーバードーズ込み)	RC	15r+10		30		@7/自HP-5/相手ドッジダイス-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
変異種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
--セットアップ妨害--	★							
効果:								
感いの庭	2		セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	ラウンド中対象のダイス-[LV×2]個/1シーン1回							
セットアップ支援	★							
効果:								
戦術	4	6	セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	ラウンド中メジャーアクションダイス+LV個							
単体メジャー支援-----	★							
効果:								
バーストアップ	2	6	メジャー	視界	単体	自動	D	
効果:	次のメジャーアクションのエフェクトレベル+1/単体から変更不可							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果:	次のメジャーアクションの判定c値-1(下限値6)/判定ダイス+[LV×2]個							
----特殊自支援-----	★							
効果:								
ハードラック	4	3	オート	至近	自身	自動	D	
効果:	判定ダイス1つ振り直し/1回の判定につき1回使用/1シナリオLV回							
ワールドシェイカー	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	《破碎の顎》シーン使用回数を+1回/次のダメージ+2D/1シナリオLV回							
----メジャー攻撃-----	★							
効果:								
コンセ:オルクス	2	2	メジャー					
効果:	c値-LV							
破碎の顎	4	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:	攻撃力+[LV×2+2]/ドッジ判定ダイス-2/同エンゲージ不可/1シーン1回							

クライマックス戦闘 100%で登場
戦闘プラン

