キャラクター名: ジニア

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある
経験点	0		敵対するものがいる（いた）
			毒を飲んだ（食べた）ことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	2		20	3
		敏捷度	4			10	1
体	9	筋力	7	2		18	3
		生命力	9			18	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		6
盾	スパイクシールド		13	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	6	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食（1週間分）x4	○□□□○□□
マテリアルカード:緑Bx10	○□□□○□□
	○□□□○□□
気付け薬x2	○□□□○□□
魔香草x3	○□□□○□□

救命草	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 400 G　預金・借金 G

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 6	11	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

- ビートルスキン
- パークメイル

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

帰郷：情報収集＋２

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟