キャラクター名

ミドリ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | 16 |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 3 | 1 | 4 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 死去 | |
| 鎖 | |
| 最終戦争 | |
| 布団 | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マスティマ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ティナ | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | 狂気1 | 自身 | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点一点を加える。支援3 |
| メインクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | - | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツ一つを修復する。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 腕 | | かぎづめ | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃2 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1　このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない |
| 脚 | | けもあし | | アクション | 2 | 自身 | 移動1～2 |
| 頭 | | きもちいいくすり | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を一点減少させてよい。 |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+「切断」無効化 |
| 胴 | | ボーイッシュな服 | | オート | | | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く |
| 脚 | | 拳銃二丁 | | オート | | | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |