キャラクター名

マドレーヌ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
会話	
白い部屋	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+１される。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+１
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	1	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃１+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+１
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃１+連撃１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
脚		人形（たからもの）		オート			