

キャラクター名  
アナスタシア=シードロヴァ=リフォロヴァ

プレイヤー名

|        |                    |    |      |        |      |       |
|--------|--------------------|----|------|--------|------|-------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>キュマイラ |    | ワークス | 生徒会役員A | カヴァー | 生徒会会計 |
|        | オプション              |    | 年齢   | 16     | 性別   | ♀     |
| 覚醒     | 死                  | 衝動 | 妄想   | 初期侵食率  | 32   | %     |
| 出自     | 天涯孤独               | 経験 | 決別   | 邂逅     | 主人   |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 3  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ        | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力   | 射程 | メモ                          |
|---------------|----|------|----|-------|----|-----------------------------|
| 紅槍ゲイ=ボルク      |    | 0    | 0  | HP+17 |    | 最大A値27。U80、侵蝕+5、100超時A値+3適用 |
| 壊槍ゲイ=ボルク      |    | 0    | 0  | HP+20 |    | 最大A値32。O100、侵蝕+5            |
| 「要は当たればいいのよ!」 | 白兵 | 5r+3 |    | 1D    |    | 侵蝕+6、命中時3点回復、装甲無視           |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| Aランク:アタッカー |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス   |         |         |    |    |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 破壊者   | P       | N       |    |    |
| 宇賀恵令奈 | P 信頼    | N 劣等感   |    |    |
| 折手凜   | P 庇護    | N 憐憫    |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4    残り財産P:

| スキル名       | SL                        | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------|---------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング     | ★                         | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:        | 非オーヴァードのエキストラ化            |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト      | 0                         | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:        | コスト分のHPで復活                |      |       |    |     |    |      |    |
| CR:B=S     | 2                         | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | C値-SL                     |      |       |    |     |    |      |    |
| 赫き剣        | 5                         | 3    | マイナー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | A値[消費HP+8]の槍作成            |      |       |    |     |    |      |    |
| ハンティングスタイル | 1                         | 1    | マイナー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 戦闘移動                      |      |       |    |     |    |      |    |
| 渴きの主       | 1                         | 4    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 装甲貫通、命中時自身HP+[SL×4]       |      |       |    |     |    |      |    |
| 破壊の血       | 3                         | 2    | マイナー  |    |     |    | リミット |    |
| 効果:        | 赫き剣にA値+[SL×3]、G値+5。HPコスト2 |      |       |    |     |    |      |    |
| 血の宴        | 1                         | 3    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 対象変更:範囲(選択)               |      |       |    |     |    |      |    |
| かしく歯車      | ★                         | -    | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果:        | 精密作業もできちゃうぞ               |      |       |    |     |    |      |    |
| 瀉血         | ★                         | -    | 常時    | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果:        | 古い血を吐き出していつでもキレイに         |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                           |      |       |    |     |    |      |    |

FHのテロに巻き込まれ、覚醒し、無我夢中で周りの人を助けてみれば、化け物扱いされた。UGNの記憶処理は快諾した。もう親とはわかりあえないので、私のことも消してもらった。ロシアへの帰還も考えたが、どうせ化け物なら…と、学園島への勧誘を受け入れることにした。

当時中学上がりたての私は、学校で大いに荒れた。別に不良だったわけじゃないわよ、ちょっとRファイトに明け暮れてただけだから。…いや十分不良か。そうしてレネゲイドに没頭していたら、いつしか変な異名の学生王者になっていた。もちろん目立ちたくなかったのですがRファイトはやめてしまった。しばらくは無秩序に向かってくる輩が絶えなかったが、全部委員会や生徒会に報告したら静かになった。副作用でぼっちになった。

高等部、桜の舞う季節。知らぬ間に選挙で生徒会に選出されていた。中等部での告発の多さから、秩序側の間人だと周囲に判断されたいとは玲香先輩談。嫌われていたわけではなかったようだ。学校でやることもなかった私は、特に考えず承諾してしまった。末席の会計に名を連ねた私に待っていたのは、絶えない生徒の違反鎮圧と学校の運営、そして身内の不祥事始末という激務。会計とは一体。他の生徒会は軒並みアシだが、役員になったおかげでエリナ先輩に出会えたことは良かったと言えるだろう。

趣味は紅茶の発見。そろそろ学園島のカフェは制覇しそうなので、自力での紅茶淹れにも挑戦中。なお最近では生徒会の仕事などもろもろであまり趣味活動ができてない。助けて先輩…あ、先輩も委員会だった。

- ・地位: 生徒会会計、Aランク?
- ・所属: 生徒会、春風寮、高等部1-B
- ・好きなもの: 紅茶、先輩(一部を除く)、友人
- ・嫌いなもの: FH