キャラクター名
柏木 緑

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	姉妹	経験	純枠培養	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
下野 晶	P 憧憬	N 不信感		
里町 涼	P 好奇心	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	-	-	
効果： ダイス目を10にする。シナリオ中にLv回使用できる。								
隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果 :対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)HPダメージを－[1D+LV×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果 :対象が戦闘不能となった時に使用する。対象は戦闘不能を回復し、HPを[LV×5]まで回復する。このエフェクトは自身を対象にできず、1シナリオに1回まで使用できる。								
狂戦士	3	5	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	単体	自動	80↑	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を－1(下限値6)し、さらに、その判定のダイスを+[LV×2]個する。								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	単体	80↑	
効果 :行動済みの対象に使用することで、対象は未行動になる。このエフェクトの対象は変更できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :自身がソラリスのエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトの射程を「射程: 視界」に変化する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
仕組まれた幸運	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果 :領域内のさまざまなものに因子を仕組むことによって、ごく限定的な内容の幸運を引き寄せることが出来るエフェクト。ただし、因子を仕込んでいない要素が絡んだり、複数の人間が関わる事柄にはこのエフェクトは適用されない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								