

キャラクター名
水守 春生

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	116
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
患者の黄金	P	N			
輪廻の獣	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
-----ダイス支援----	★							
効果:								
戦術	5	6	セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果: メジャーアクションダイス+LV個								
----メジャー攻撃---	★							
効果:								
ハンドレッドガンズ	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+[Lv+4]の射撃武器作成								
ダブルクリエイト	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器の数を2つに変更する								
マルチウェポン	5		メジャー	武器		対決		
効果: 武器2つの攻撃力・効果を合算								
抜き打ち	1		メジャー	武器		対決		
効果: ドッジダイス-[Lv×2]/1シーン1回								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120	
効果: 対象・射程変化/1シーン1回								
レインフォース	5		メジャー			対決		
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
クリスタライズ	1		メジャー			対決	100	
効果: 攻撃力+[Lv×3]/装甲無視/1シナリオ3回								
コンセ;ノイマン	2		メジャー			対決		
効果: @8								
コントロールソート	1		メジャー	武器		対決		
効果: 射撃を精神で判定								
魔弾の悪魔	1		オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 判定直後使用/判定値+10/1シナリオLv回								

HP120くらい→116

