キャラクター名	プレイヤー名
シイナ	

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	ノイマン				
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	13		交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
■クリスタルシールド	
■ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
少女	P	N		
斎王亮	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定+Lv個							
ｵﾘｼﾞﾝ：ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	精神+Lv*2							
氷盾	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	G値+Lv*5							
炎陣	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	行動前、行動済みでもｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ　1ﾒｲﾝ1回							
氷壁	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	RC	-	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ組合可、未行動でのみ使用可							
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	
効果：	ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰｴﾌｪｸﾄのC値-Lv							
ﾄﾗﾝｷﾘﾃｨ	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	精神	-	
効果：	組合判定ﾀﾞｲｽ+Lv+1							
戦術	2	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選)	自動	-	
効果：	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝﾀﾞｲｽ+Lv個、自身不可							
勝利の女神	2	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：	判定達成値+Lv*3個　1R1回							
ﾌﾞﾗｯｸﾏｰｹｯﾄ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化P+Lv*10							
フェニックスの翼	1	4	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	Lv*5回復。戦闘外ではシーン1回							
誘蛾香	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	動物や虫に好かれる(操れる)							
声なき声	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選)	自動	-	
効果：	(ファミチキください)							