

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2	2		6	1
敏捷度	2	3	-6	1	0
筋力	8	4		22 + 2	4
生命力	10	10		30	5
知力	8	7		24	4
精神力	10	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	11		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かぼう	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
マルチガード	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメール	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	-2	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	21960 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
1 m	1 m	3 m	2d+ -2	22	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 10	2d+ 16	2d+ 14	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	石人の耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔