

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	力の暴走	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム ス	消 費	
妹	P 純愛	N 劣等感			
UGNエージェント	P 尊敬	N 悔悟			
テレーズブルーム	P 友情	N 猜疑心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の斧	3		メジャー		武器	白兵・射撃		
効果:								
因果歪曲	3	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果:	攻撃範囲を(範囲)にする。ただし、同じエンゲージにいる相手は狙えない。シナリオ中にLv回数使える							
漆黒の拳	5	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果:	攻撃力+Lv。装甲無視。重力パンチ							
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果:	対象の次のメジャーアクションのクリティカル値-1(下限値6)し、判定のダイスを+LVする							
振動球	10	3	メジャー	視界		RC		
効果:	攻撃力+Lvの射撃攻撃を行う。防御無視							
魔王の玉座	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	常に浮揚し行動できる。ただし、急速な動きは不可。							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	遠く離れた自分が知っている場所につながるゲートを作り出す。固定化可能。他プレイヤー使用可能。ただし、戦闘中や緊迫状態では使用不可。							
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	垂直のビルや水面を走り向けることができる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								