

キャラクター名 Violetta・Coppola(ヴィオレッタ・コッポラ) プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	2-5:卵を温めたことがある		
経験点	6950		5-4:役に立たない得意技がある		
		3-1:本来とは異なる性別として育てられた			

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	4		18	3				
体	0	敏捷度	9	3		24 + 1	4	スカウト	4		
		筋力	4	1		5	0	バード	4		
心	13	生命力	18	2		20	3				
		知力	4	2		19	3				
		精神力	18	2		33	5				

戦闘特技		能力値	備考
祝歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バラード	
モラル	
終律:春の強風	
レクイエム	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 166 /合計 166	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	7	3

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 クロースアーマー		1	-	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ペット	○□□○□□
ユニコーンの友愛の花	○□□○□□

森の盟印	○□□○□□
タビットにんじん	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	17130 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	2	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 9	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 明音のフルート	巧奏値を-1
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>一般技能→踊り子/ダンサーLv4、作家/オーサーLv3</p> <p>ギルド:赤薔薇亭(カーディナル)所属の冒険者。マーマンを入団試験で倒し、晴れてこのギルドの一員となった。その時たまたま誘われた二人とそのままパーティーを組むことになる。パーティー名はまだ未定。(第一話通過時点)</p> <p>PT名: 四対の奇跡(キール)に決定!(第四話通過時点)</p> <p>簡単なあらすじ</p> <p>第一話:ギルドの入団試験に合格してギルドに入った!(マーマンに遭遇)</p> <p>第二話:魔動機文明の残る遺跡へ魔物駆除のために向かってホームクルスを倒した!(ホームクルス、ガーゴイルに遭遇。しかし魔物知識失敗)</p> <p>第三話:依頼者の不治の病を治すためユニコーンに会いに行き仲良くなったよ!(ボルグ、ボルグハイランダー、ボルグヘビーアーム、ユニコーンに遭遇)</p> <p>第四話:最近平和で暇を持て余したところ大食い大会に参加…と思いきや突如大量発生した魔物討伐に一役買った。(クロコダイル、ジャイア</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉖</p>
--	---