

キャラクター名
クレイル

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男(の娘)	年齢	160
冒険者Lv	5	経歴	体のどこかに刺青がある。(首後ろ)		
経験点	850		魔物に襲われたことがある。/冒険に誘われたことがある。 家族をすべて失ったので。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	1	12	2
		敏捷度	6	3	17	2
体	8	筋力	3	2	13	2
		生命力	13	1	22	3
心	13	知力	6	3	22 + 2	4
		精神力	4	4	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	5		
フェアリーティマー	2		
セージ	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールズプレー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1	-	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			
妖精魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰 アルケミーキット	賊術を使用できる
足 聖印(ガーターベルト)	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の宝石ケース	妖精使いの宝石が入る。(現在2個)

その他メモ		自動失敗
一人称：僕		チェック
仲間：呼び捨て・タメ語		□□□□⑤
【一般職】		□□□□⑩
薬剤師(ドラッグメイカー)：様々な薬物、毒物の調合を行う。やや、裏社会に近い立場にあり、多くは知識を秘伝としています。(Lv.5)		□□□□⑮
料理人(コック)：主に飲食店に勤め、腕を振るう。(Lv.3)		□□□□⑳
占い師(フォーチュンテラー)：やり方は様々ですが、人の運勢を占い、指導することで対価を得ています。実際に超常的な直感を持つ者から、曖昧と跡付けで誤魔化す詐欺師まで様々。(Lv.2)		□□□□㉑
メリアの長命種。		□□□□㉒
子供の頃に、冒険に誘われ、魔物に襲われたときに首後ろに傷を負った。		□□□□㉓
		□□□□㉔

