

キャラクター名
荒鷲 烈 (あらとび れつ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	刑事	カヴァー	
	オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	父親不在	経験	盟友	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	12r+2		42(+25)		
60	白兵	13r+2		42(+25)		
80	白兵	12r+2		54(+25)		
100	白兵	15r+2		70(+30)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
柳 千尋	P 庇護	N 隔意		
鷹尾 斎	P 尊敬	N 不安		
夜鷹 冥	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン: [対象への攻撃] 攻+[LV*3]。対象以外を含める場合効果なし。								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 【組み合わせ:《ターゲットロック》】 【対象への攻撃] 攻+[LV*5]。BS暴走。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン: [肉体] +[LV+2]。素手以外装備・使用不可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更 (白兵/<白兵>/0/+ [LV+8]/1/至近)。								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m。								
CR:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)。								
紅蓮の衣	5	2	メジャー	至近	-	<白兵/RC>	-	
効果: 【ガードされた時】ダメージ+[LV*5]。								
風鳴りの爪	1	2+2	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果: 【ダメージロール後】ダイス目をLV個まで選んで振り直せる。								
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】	-	
効果: ダイス+[LV+1]個。HP3点消費。								
煉獄魔神	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果: 【組み合わせ:《炎神の怒り》】 攻+[LV*3]。HP消費無効。								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[LV*4]。ダイス-2個。								
熱感知知覚	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--