

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自(効果)	任意			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	24	8	25	8	9
ボーナス	6	3	8	2	8	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	6	5	9	3	10	2	3

HP	103
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	長短自在剣	至近	-2	19					
左手	ミスリルダガー	至近	0	17	0	0	0	-4	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			5	0	9	0	2	19	11
スキル			14	3					
その他									
総計(右)			17	22					
総計(左)			19	20	9	8	2	15	10
総計(両)			17	39					m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	6		16	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	10	6		16	+ 2 d
エネミー識別	3	13		16	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ミスリルダガー	
MPポーション	
HPポーション	
シースベルト	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量:	15	所持金:	-1755	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インビジブルハンド	★		パッシブ					
効果:	携帯に短剣2本あるとき、ダメージ+1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果:	回避+1D							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					
効果:	装備合計							
スペシャライズ	3		パッシブ					
効果:	命中、ダメージ+SL							
スティール	3	3	DR直後				SL回	
効果:	白兵のダメージ直後。ドロップロールを行う							
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果:	戦闘移動or離脱を行う							
ナイフパリー	★	3	DR直後					
効果:	ダメージ-武器攻撃力							
AM:短剣	★		パッシブ					
効果:	命中+1D							
インタラプト	★							
効果:	インタラプトする							
	◇							
効果:								
ギガントウェポン	3		パッシブ					
効果:	狩猟武器の重量と攻撃力+6、行動修正-3							
ハンターウェポン	4		パッシブ					
効果:	4個の通常武器を狩猟武器化。重量+2、攻撃力+3、行動修正-1							
	◇							
効果:								
アキュートアーツ	★		パッシブ					
効果:	武器命中を【感知】でおこなう							

