キャラクター名
イスカ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	33歳
冒険者Lv	15	経歴	物心がついた時には一人だった		
経験点	1790		まだ恋をしたことが無い		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	37		54 + 1	9
		敏捷度	5	3		17	2
体	9	筋力	3	5		17	2
		生命力	6	10		25	4
心	12	知力	12	32		56	9
		精神力	6	40		58	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14						
マギテック	15						
スカウト	3						
レンジャー	3						
セージ	12						
エンハンサー	7						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
精密射撃	218p		p		p
両手利き	223p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法制御	222p		p		p
足さばき	2120p		p		p
双撃	219p		p		p
鷹の目	219p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	23	16	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットヴァレットスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リムファイア式ジェザイル 射程50m、装填3、命中+1、ダメージ+2、魔法の武器化、専用化：器用+2	2H	10	1	2d+ 24	10	26											
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 25

MP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	24			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア(大)	オプション：タゲサ(MP-1) スナイパーレンジ(MP-1) ホーミングレーザー(MP-1)
耳	マギスフィア+1	オプション：ジェノバレ(ダメ+1) オメガシューター(魔法の武器化)
顔	異形の面	異貌時、ラウンド毎にHP5点、MP2点回復
首	フローティングスフィア(大)	オプション：アンチミサイル(結果表の1d6を2回振る) レザバレ(ダメ+1) ミニマムリーブ(+5m)
背中	ドミネイターズマント/ウェポンホルダー	野伏化、生命抵抗力、精神抵抗力、生死判定に+1/武器を収納出来る
右手	アルケミーキット(専用化：MP+2)	賦術の行使の際に必要
腰	ガンベルト/不撓のバックル(専用化：HP+2)	多機能化、弾丸12発/ガン攻撃を精神抵抗で受ける。成功で半減
足	勇者の証：心	成長出目に5、6が含まれなかった場合振り直し
その他	マギスフィア(大)	リピアク用(消耗品)

装備品		説明
左手	巧みの指輪	緑色。器用+1 割ると一時的に器用+13

その他メモ

数年前、記憶を無くしてひとりで居たところを客船の船員に拾われる。
記憶は失っていたが、二挺の銃を既に持っており銃の心得があったため、船の用心棒をしてくれないか、と船員に頼まれ請け負う。
以降船の上でイルカとか調教しながら用心棒を務めている。動物に懐かれる系男子。
料理などもこなすことが出来るので、色々と船上のお手伝いをしつつ報酬以外の生活の面倒も船で見てもらっている模様。
記憶を無くして尚銃の扱いを覚えていたこと、銃を手にしていたことから、銃を扱うことで何か思い出せることがあるのだろうか、と考えている。
今回長期休暇が入ったため、存分に銃を扱える環境に身を置こうと、風の噂に聞いた魔剣の闘技場に挑む。
生意気にみえる表情と裏腹に、真面目な性格で口調は敬語。
顔と右脚に残っている大きな傷は、生まれゆえの迫害によるものかも知れないし、そうでないかも知れない。
首の周りにチョーカーのように痣がある。前面、鎖骨の上辺りで交差している。
船員たちにはナイトメアであることが明らかになっているが、実力があるため歓迎されている模様。ただし流石に客船の客達には内緒。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イスカ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バジリスク語	○	○			
交易共通語	○	○	フェイダン語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
HSデリンジャーCC 射程10m、装填2、命中+2、ダメージ+1、魔法の武器化、専用化：器用+2	1H	1	2	2d+ 25	10	25											
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	1	2d+ 24	10	16	6

キャラクター名
イスカ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	1	2d+ 24	10	16	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3601 /合計 4471

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□