キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2			5
社会	5	0	0			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識： 医療	1		情報： 警察	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(エフェクト3+5)	ＲＣ	5r+2				80%制限。 達成値+4、ダイス+4、対象のC値-1。
(エフェクト４)	ＲＣ	5r+2				HPを[(LV)D+5]回復。
(上記の+エフェクト2)	ＲＣ	5r+2				対象を3体にする。シナリオLV回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：警察官	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-[LV]。 下限値7。							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	対象を三体に。 シナリオＬＶ回。							
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	次の達成値+[LV×2]。							
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	HPを[（LV）D+【精神】]点回復。							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果：	次のC値-1(下限値６)、ダイス+[LV×２]。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

パーソナルデータは好きに設定していいです