

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	"夢の護り手"

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	0	1		8	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
[コネ:噂好きの友人]					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
1.『ありえざる存在:見えざる死神』	P	N			
2.『ありえざる存在:フラッシュエンド』	P	N			
3.『ありえざる存在:伸縮腕』	P	N			
4.『不滅の妄執』	P	N			
5.『唯我独尊』	P	N			
6.『ファイトクラブ』	P	N			
7.『D/賢者の石』	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:キュマ	1		メジャー	-	-	シンドロ		
効果:	[下限7]C-lv(4)							
獣の力	7		メジャー	武器	-	<白兵>		
効果:	攻撃力+lv*4(40) [獣王の力]							
L/獣王の力	1	BC	メジャー	武器	-	<白兵>		
効果:	[組:獣の力]lv*2→lv*4に変更							
80%:神獣撃	5		メジャー	武器	単体	<白兵>	80%	
効果:	[要:完全獣化]攻撃力+lv+2(10)D							
P/増腕	1		メジャー	武器	範囲(択)	<白兵>		
効果:	攻撃範囲(択)化 シーンlv(4)回							
伸縮腕★E	1		メジャー	武器	-	<白兵>	(E)	
効果:	攻撃視界化							
見えざる死神★E	1		メジャー	武器	-	<白/射>		
効果:	[隠密]攻撃力+lv*3(12)、ダイス+1							
E/フラッシュエンド★E	5		メジャー	-	-	シンドロ	(E)	
効果:	[隠密]リアクション・カバーリング不可 シナリオlv(5)回[lv補正なし]							
完全獣化	1		マイナー		自身			
効果:	[肉体]ダイス+lv+2(6)/シーン アイテム使用不可							
120%:究極獣化	7		マイナー		自身		120%	
効果:	[要:完全獣化]攻撃力+lv(10)D、装甲+10/完全獣化中							
E/巨神獣化	7		マイナー		自身			
効果:	白兵攻撃力+lv*5(50)、[突破可]HP+50、ドッジ不可/シーン [解除]マイナー							
破壊の爪	1		マイナー		自身			
効果:	素手変更 攻+lv(12)/命0/G1							
襲撃迷彩	2	HR	マイナー		自身			
効果:	[要:完全獣化]隠密/MP シーンlv(4)回							

『グオアアアアアッ!!!』
 『落ち着いて、トリオン君……! こじゃ、こじゃ暴れちゃダメ……!』

★"確定した切り札"トリオンフィ【キュマ】
 【肉体】8【感覚】1【精神】1【社会】2
 <白兵>4 <回避>2 <知覚>1 <RC>2 <情報>UGN>1
 【HP】337【行動値】3【侵蝕率】300%(D+7,Lv+3)
 //d = ダイス

《コンセ:キュマ》 /1+3 /メジャー /シンドロ/- /- / /[下限7]C-lv(4)
 《獣の力》 /7+3 /メジャー /<白兵> /- /武器/ /攻撃力+lv*4(40) [獣王の力]
 《L/獣王の力》 /1 /メジャー /<白兵> /- /武器/BC /[組:獣の力]lv*2→lv*4に変更
 《80%:神獣撃》 /5+3 /メジャー /<白兵> /単体 /武器/ /[要:完全獣化]攻撃力+lv+2(10)D
 《P/増腕》 /1+3 /メジャー /<白兵> /範囲(択)/武器/ /攻撃範囲(択)化 シーンlv(4)回
 《伸縮腕★E》 /1+3 /メジャー /<白兵> /- /武器/ /攻撃視界化
 《見えざる死神★E》 /1+3 /メジャー /<白/射> /- /武器/ /[隠密]攻撃力+lv*3(12)、ダイス+1
 《E/フラッシュエンド★E》 /5 /メジャー /シンドロ/- /- / /[隠密]リアクション・カバーリング不可 シナリオlv(5)回[lv補正なし]
 《完全獣化》 /1+3 /マイナー / /自身 / / / [肉体]ダイス+lv+2(6)/シーン アイテム使用不可
 《120%:究極獣化》 /7+3 /マイナー / /自身 / / / [要:完全獣化]攻撃力+lv(10)D、装甲+10/完全獣化中
 《E/巨神獣化》 /7+3 /マイナー / /自身 / / / 白兵攻撃力+lv*5(50)、[突破可]HP+50、ドッジ不可/シーン
 [解除]マイナー
 《破壊の爪》 /1+3 /マイナー / /自身 / / /素手変更 攻+lv(12)/命0/G1

