キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
動く死体 73	死体が襲ってきたー！
秘密 82	もっていたけど忘れたー！みんな私の秘密を忘れろー
β12 普通の子	出る杭は打たれる。普通になりたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを破損しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リフレックス		オート			1
頭		アクセサリー		オート			たからもの、大きなリボン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1