

キャラクター名 プレイヤー名

モース

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	♂
称号クラス				年齢	10
種族	アーシアン			境遇	トラック/家族
出自 (効果)	不幸			目標	伝説

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	14	12	12	6
ボーナス	3	3	3	4	4	4	2
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	3	3	6	5	6	2

HP	47
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・火S1 (駆逐)	至近	-1	5					
左手	両手武器(AC: 駆逐のクリスタル)								
頭部	パピヨンサークレット				-1	8	2		
胸部	メイジローブS3(硬化)(対魔)(魔術師)					5	2		
補助	来訪者のマント					3			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	6	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	2	16	10	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		3	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
・異次元バック	ルビー〈火〉(MC)
・ベルトポーチ	・ランチボックス・
・小道具入れ	ハウピア
・ランチボックス	ハウピア
・ポーションホルダー	ハウピア
	ルンダン
・小道具入れ・	ルンダン
ルビー〈火〉(MC)	・ポーションホルダー・
ルビー〈火〉(MC)	ハイMPポーション
ルビー〈火〉(MC)	ハイMPポーション
ルビー〈火〉(MC)	ハイMPポーション

現在重量:	32	所持金:	4845	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
ベスティア: パピヨン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	素手攻撃力+[CL]、《飛行能力》習得、「分類:魔術」コスト-1							
ファイアボルト	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	ダメージ[2D+10]〈火〉							
マジックブラスト	2	2	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	[メジャー、単体、魔術]の対象を[対象:範囲(SL×2)体]にする。							
コネクトアイ	2	4	セット	-	自身	自動		
効果:	魔法攻撃ダメージと[魔法防御力]+[SL+2]、3回重複可能、シーン終了まで。							
リゼントメント	1	-	魔法攻撃併用	-	自身	自動		バグ、沈黙
効果:	魔法攻撃を[対象:単体]に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	PSG: p81							
ガードオーラ	1	-	ダメージ直後	-	自身	自動		シーン1回
効果:	ダメージロール直後に-[SL×2]Dする。							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SL]D							
ファイアロード	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	〈火〉属性の魔法ダメージに+[SL×4]							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	危険感知判定+1D							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	装備アイテムの重量制限+5							
飛行能力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	飛行状態になる。シーン登場時適用選択、マイナーで変更可能。							
スペシャリスト I: 火	1	-	戦闘前	-	自身	自動		メイジ
効果:	フェイト-1、〈火〉「分類:魔術」のダメージに+1D。							

生前ライフパス
 ・どちらかといえば内気だがそれなりに脳筋でもある。: 話しかけられれば応じるが、自分から積極的に話す人間ではなかった。
 ・基本的に物事を単純に考える場合が多い、物事を複雑に考えすぎると良い事が無いと知っている。
 ・生前は社会人で奇人だった: 自分に正直な男だった。その行動、その言動により周りから浮くのは時間の問題だった。
 ・見えてめ夢: せつかくの異世界だ、世界一の魔法使いになってみたい。

キャラ説明
 凡人だった、これといって才能があるわけでもなく、社会で生きていけないほど落ちこぼれているわけでもない。
 全てを賭けて努力するわけでもなく、すべてを投げ出して墮落するわけでもない。
 周りに埋もれれば誰も認識できなくなる《その他大勢》、そんな自分が嫌だけど変えていく切欠もない。
 そんなあるに日訪れた切欠《転生》、自分の現状を認識した自分は人生(虫生?)最大にして最高の賭けに出ることにした。
 自分が生きている内に世界を脅かすような事件が起きる事に賭けて自分を徹底的に鍛える、そして伝説に語り継がれるような世界一の人間になる。
 そして訪れたチャンス、魔王復活の企て、己の10年間を試すために旅に出る決意をした。

誓約
 ・防人のしるし: 対妖魔時、ダメージ+3D、物魔防御+10

伝承武器
 パピヨンサークレット: 物理防御+[CL+1]
 「重量」+1、「回避修正」-1、「物理防御」+2、「魔法防御」+2
 パッシヴ、魔法ダメージに+[CL+10+1]D
 ダメージロール直後HPダメージ-[CL×5] シナリオ1回

