キャラクター名

白

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
埋葬	
飢え	
別離	
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
燦	対抗	3	①②③④⑤	
月牙	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		憎まれ役		ジャッジ	なし	自身	姉妹が狂気判定に失敗もしくは大失敗した時、その結果を成功に変えて良い。その後、任意の未練に狂気点１点を加える。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ１つ修復
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あご、こぶしの効果が肉弾攻撃１＋切断になる
サブクラス		かばう		オート	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻していい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		たからもの		オート			真っ白な羽織
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１