キャラクター名
フゥ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	村の子供
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	人類への興味	経験	煩悶	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	4	0	0			4

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

メモリー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血	P	N		
人類	P 好奇心	N 隔意		
大赦の谷	P 慈愛	N 不安		
都築　京香	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	-	-			-	
効果：								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【精神】を利用した達成値+lv*2個								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	-	
効果： Lv＊３の射撃攻撃　装甲無視								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定ダイス　Lv+個								
ハートレスメモリー	1	4	メジャー	視界	単体		RB	
効果： ねぇ、君の・・・後悔を見せて？								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 援護の風を使用した達成値+lv*3								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果： 使用回数制限エフェ回復　「亜純血」にて								
空の楽器	★							
効果：								
蝙蝠の耳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

大赦の谷に吹くそよ風。
風は、村の人々の背中を押したり、時には村に来る人たちの涙を乾かしたりしていた。
吹き抜けるそよ風は誰にも認知されず、見向きされることはなかった。
いつしか風は想うようになる。

人間と一緒に同じように暮らしてみたい。

気づけば村の風車の中にいた。
人と同じように暮らしたい彼は人の感情というものを理解したいと思う。

笑ったり、怒ったり、そして村を訪れる人たちが総じて抱いている「後悔」という感情。
「人間のように暮らしてみたい」。これもまぎれもなく感情であると気づかない彼は村の人々の観察を続ける。

・村の高台の風車小屋に住み着いている。
・村の中をあてもなくふらふらと散歩することと風車の上で足をぶらぶらさせながら村人を観察するのが好き。
・好奇心旺盛。人の気持ちを理解できないため、気になったことは空気を読まずに聞く。
・風貌は小学校高学年程度。性別はわかりづらい見た目。
・村の人から食べ物をもらったり、団欒に紛れ込んだりしている。

イメージ