キャラクター名: マルツェ・コルサー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1370		飛行艇に乗ったことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12			25	4
		敏捷度	7	1		21	3
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	11	1		12	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
セージ	1		
アルケミスト	3		
ライダー	1		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

攻撃指令	
インスタントウエポン	
ミラージュデイズ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	4	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー(支払済み)		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

騎乗証（支払済み）	○□□○□□
スカウト用ツール(支払済み)	○□□○□□
アンロックキー(支払済み)	○□□○□□
A級カード(白)x5	○□□○□□
B級カード(白)x10	○□□○□□
冒険者セット(支払済み)	○□□○□□

騎獣縮小の札 I	○□□○□□
A級カード(金)x5	○□□○□□
B級カード(金)x10	○□□○□□
馬(レンタル)x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2141 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット(支払済み)	

その他メモ

まだまだ冒険者の卵のグラスランナー。かつて彼の家族は、「飛空挺」にのって旅をしてきた。そして時々降りては、飢えた人々等の命を助けたりしていた。そんなある日、巨躯の身体をもった雷を操る鳥が襲いかかり、彼の家族は絶対絶命の危機に陥った。そんな時、彼の父親は言った。「グラスランナーっていうのは旅するー族さっ。こんな所なんて良くあること。大事なのは勇気と何があっても大丈夫さって気持ちさ」っと。

彼の父親の勇猛な行動によって飛空挺は壊れてしまったけれど、大きな雷鳥をおいはらえたのだ。彼はそんな父親に感動し旅にでた。父親のように飛空挺を探す旅へと。

経験値 1000+270+200+100 とイチゾロ
銭 2500 戦利品1174

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟