

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	24歳
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自(効果)	任意			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	10	9	9	8	14	8
ボーナス	2	3	3	3	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	5	3	5	3

HP	32
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	6	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	6	8	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション	
ハイMPポーション	
HPポーション	
毒消し	

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 115
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]点回復。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果: イニシアチブで《ヒール》が使用でき行動済みにならない。1シーン1回。								
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う魔術の効果に[SL*2]する。(ダイスによる効果算出限定)								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別ができる。行動済みにならない。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 対象: 場面(選択)、射程: 視界のすべての対象にエネミー識別を行える。判定は1回のみ行う。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定に成功で戦闘不能を回復しHPを1に回復。対象は行動済みとなる。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
フェイス: アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身が行うHP、MP回復の効果に+2する。他の《フェイス: 》との重複不可。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 115
 預金・借金: