キャラクター名
シルヴァ＝ナイトハウンド

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	28
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	闇の一族			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	38	41	6	38	6	15
ボーナス	3	12	13	2	12	2	5
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							1
能力値	3	15	13	2	14	3	8

HP	244
MP	220
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ガンバトルヘルム			2		6			+-0
胴部	ストライダークローク				2	9		3	2
補助	トリックマント					5			
装身具	黒羽のイヤリング			5					
能力値			15	0	13	0	3	27	8
スキル	ヒャッハーガンパード、スペシャライズ、アーマンラーデ、イミュージカェイト、アーカスマン、パワー：韋駄天、シューターハンド、フェイバリットウェポン		6	126				3	5
その他	サイティングデバイス、クイックホルスター、漆黒の星、黒羽のイヤリング		3					4	
総計(右)			24	143	15	20	3	37	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	8 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
水着	MPポーション
クイックホルスター	MPポーション
漆黒の星	MPポーション
幸運の鍵	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション

現在重量：	28		
最大重量：	29	所持金：	25044
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ピアシングストライク	3	5	DR直線	-	自身	自動成功	3	
効果：	DR直前に使用。攻撃のダメージに+SLD							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に+1D							
スペシャライズ：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	魔導銃の命中判定に+SL、ダメージに+SL							
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	銃の命中判定に+1D							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	武器攻撃のダメージに+SL×5する。							
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	銃の命中判定に+1D							
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	射撃攻撃のダメージ+5、射程に+20m							
フェイバリットウェポン：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	選択した武器攻撃のダメージにSL＊3							
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	武器攻撃ダメージに+幸運							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	スペシャライズ：魔導銃のダメージに+5							
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	射撃ダメージに+SL×４							
パワー：韋駄天	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	武器攻撃のダメージに+SL＊5、行動値にSL＊2する。							
異才：エクスプローラー(ラピッドハンド)	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	スペシャライズで選択した武器攻撃ダメージに+敏捷							
異才：エクスプローラー(インテュイション)	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	敏捷判定に+1D							

幼少時に戦災孤児として彷徨っていた際、元闇の一族である義父(師匠)に拾われる。
義父の教えに基づき、広い世界を見て、たくさんの経験をすることを自身の修行と称し、世界を旅する。
戦闘はスピーディかつ、銃を使ったトリッキーな戦いを得意とする。
一見眠そうな垂れ目だが、眼光は鋭く戦いでは情け容赦ない。

修行の旅で行き倒れた所をプリモンドに拾われる。
仲間と共にギルド「銘菓プリチュール党」を結成する。
初めての依頼をこなし、報酬をたんまり稼ぐ。

APP19(2d10で振ったらでた)だが、普段が普段なので結構怖がられる。
身長はヴァーナにしては高い。
自身が凡人であると感じ努力を続ける。自分には銃しかない。
皆の後ろに立っていることしかできない、そう劣等感を感じるが
周囲からは非凡であると認識されている。
非凡でない者が努力した結果、その先に何があるのだろうか。

以下日記風冒険記
~~~
~~~

キャラクター名
シルヴァ＝ナイトハウンド

プレイヤー名

所持品			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
毒消し			
毒消し			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワー：魔弾の射手	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	射撃攻撃のダメージに+SL＊2D							
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	射撃攻撃のダメージに+3							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	器用判定に+1D							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	魔導銃を取得する							
キャリバーガンバード	5	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果：	魔導銃の攻撃力に+sl×3、重量:6、装備部位:双							
カスタムガン	3	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果：	プリプレイで魔導銃の攻撃力を選択。+SL*2							
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	魔導銃の命中補正を+2、行動修正を-1							
パワー：束縛の矢	1	-	セットアップ	武器	範囲：選択	命中判定	3	
効果：	対象の回避判定と命中判定で対決。成功で行動値-10。効果はラウンド終了まで							
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回。すでに使用した回数制限のあるスカウトの使用可能回数を1増やす。アデンダム回復用							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回。イニシアチブにメインプロセス可能。このメインプロセスで行動済にならない。							
ワンコインショット	5	4	ダメージロール前	-	自身	自動成功	5	
効果：	ダメージロール直前に使用。攻撃対象の物理防御、魔法防御に-SL×3(最低0)							
バレットマーク	1	-	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ	-	自身	自動成功	1	
効果：	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄの物防・魔防-15の効果をシーン終了まで継続							
フラッシュショット	1	18	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：	シナリオSL回。武器攻撃に対するリアクションは必ず失敗となる。「リアクション」スキルやアイテムも使用できない。							
マジックバレット	5	6	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	ダメージ増加。射撃攻撃ダメージに+SL×2し、無属性の魔法ダメージに変更。効果はメインプロセス終了まで。							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	単体に射撃攻撃を2回。2回目の攻撃は+3D。1回目を外したら2回目は命中しない。							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中判定	3	
効果：	対象に射撃攻撃。クリティカルでダイス増加							
インタラプト	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ以外	-	単体	自動成功	1	
効果：	パッシブ、アイテム以外のスキルを即座に終了させる。							
パワー：時の支配者	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ以外	視界	単体	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回。タイミング：パッシブ、アイテム以外のスキル、パワーを使用したことにして終了させる。							
インターフィアレンス	1	10	対象の命中判定	武器	単体	命中判定	1	
効果：	シーン1回。敵の命中判定を達成値として、命中判定で対抗。成功でその攻撃は失敗							
ドッジムーブ	5	2	回避	-	自身	自動成功	5	
効果：	回避判定に+SL+2							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	奇襲攻撃時リアクションのペナルティなし							
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果：	プリプレイにガンパードの攻撃力+1							

キャラクター名
シルヴァ＝ナイトハウンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	基本能力値：敏捷+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	基本能力値：筋力+3							
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	あらゆる命中判定の達成値に+1							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	防具の移動修正が0以下なら移動修正+-0にする。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	基本能力値：器用+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	基本能力値：幸運+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	最大HPに+CL							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	装備の重量制限に+5							
マイニング	1	-	シーン1回	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイアモンド　1d6							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	ポーションを1個使用する							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	アイテムの重量制限を筋力基本値＊2							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	隠密を発見する、または隠密状態の自信を発見しようとしてきた時に感知判定+1D							
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	暗闇による判定のペナルティが達成値の-2に変更される。							
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	封鎖されたエンゲージからの離脱時、行動値判定に+1D							
フェンサー1	1	-	攻撃	-	自身	自動成功	1	
効果：	攻撃時、フェイト1点消費してダメージに+(攻撃対象数)D							
フェンサー2	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果：	フェイトを1点消費してリアクション判定に+1D							
フェンサー3	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	攻撃時、フェイト1点消費してダメージに+(攻撃対象)D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								