キャラクター名
阿倍野 莉緒

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>ソラリス | ワークス | 宗教家 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | 5 | | 7 |
| 社会 | 6 | 1 | 0 | | | 7 |

| | |
|---|---|
| HP | 89 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： 噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 子供たちへの祈り | | 11r | | 5 | | ｶﾞﾁｬ：戦乙女の導き|Lv5+兵士|Lv5+ポイズンフォッグLv5 ﾀｲﾄﾙ：タブレッドLv5 ★対象の次のメジャーダイス+11個、攻撃力+5 |
| 悪魔への断罪 | ＲＣ | 7r | | 15 | | ｶﾞﾁｬ：コンセントレイト：ソラリスLv3+アシッドボールLv7+エクスプロージョンLv5 ﾀｲﾄﾙ：その他：攻撃誘導|Lv3 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 14 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果： 最大HP+[LV*30] | | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 5 | | メジャー | 至近 | 単体 | <RC | | |
| 効果： 対象の次のメジャーダイス+LV個。攻撃力+5 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | | メジャー | 視界 | 単体 | | 80% | |
| 効果： 対象の次のメジャーC値-1、ダイス+[Lv*2] | | | | | | | | |
| ポイズンフォッグ | 5 | | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | | | |
| 効果： 範囲(選択)、至近に変更。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| タブレット | 5 | | オート | | 自身 | | | |
| 効果： 視界に変更する。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ソラリス | 3 | | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： C値-LV | | | | | | | | |
| アシッドボール | 7 | | メジャー | | | <RC | | |
| 効果： 攻撃力：LVの射撃攻撃を行う。装甲値-5 | | | | | | | | |
| エクスプロージョン | 5 | | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | | | |
| 効果： 攻撃力：8の射撃攻撃を行う。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 攻撃誘導 | 3 | | セットアップ | 視界 | 単体 | | | |
| 効果： ラウンドの間、対象が自分を含まない攻撃をする場合、ダイス-[LV*2]個 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

戦闘用のデータ。（他に取得分あり）
行動ルーチンは、PCたちを支援する。