

キャラクター名

プレイヤー名

フィロウ

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	神官			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	20	28	6	14	12	9	
ボーナス	4	6	9	2	4	4	3	
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2	
他修正								
能力値	5	9	9	2	6	4	5	

HP	111
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブラッティベレーP124		2	3		3			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	9	0	4	15	10
スキル	スピードショット、オーバーパス、フェイス:ダゲデモア、スペシャライズ、ストロングボウ、		5	5				3	5
その他									
総計(右)			15	22	9	15	4	18	14m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d	冒険者セット	ミスリルの矢
トラップ解除	9			9	+ 2 d	バックパック	ミスリルの矢
危険感知	6			6	+ 3 d	ポーションホルダー	ミスリルの矢
エネミー識別	2			2	+ 2 d		ミスリルの矢
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		ミスリルの矢
魔術判定					+ d	HHPP	ミスリルの矢
呪歌判定					+ d		ミスリルの矢
錬金術判定					+ d	HHPP	
						毒消し	
						ミスリルの矢	

現在重量：	6			
最大重量：	17	所持金：	80545	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
スペシャライズ：弓	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した武器の命中判定に+SL、ダメージに+SL								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：弓を使った命中判定に+1D								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器の行動補正が0未満の場合「行動補正±0」に変更する								
ウェポンフォーカス：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：弓を使った武器攻撃ダメージに+5								
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：ブリアプレイ時に選択した弓の重量を+3、攻撃力を+5する。								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行うかシーン終了まで持続する。								
	1	-	《ホークアイ》	-	自身	自動成功		
効果：行動値にSL*3する。								
	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自身かギルドメンバーがエネミー識別に成功したエネミーへのダメージに+[SL*D]								
	2	6	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：使用する際にパッドステータスから一つ選択。武器攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合選択したパッドステータスを与える。強度が必要な場合は1とする。								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：ダメージに-SL*D								
	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象のHPを3D+CL*10回復する。クリティカル：ダイス増加								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果：1点でもダメージを与えた場合、回避判定に-1D。ラウンド終了まで								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動、または離脱を行う。								

神官の家に生まれた「狼族」。
正義感が強く困っている人を見ると放っておけない。
ただし目的のためには手段を選ばず容赦もない。

メイキングスキル シーフ：ワイドアタック、スペシャライズ弓2 アコライト：プロテクション2

ダメージ
2d+13 素ダメージ
2d+13+5+5+5+5 【炎属性】 《スペシャライズ+ウェポンフォーカス+ストロングボウ+マークスマン1》
2d+13+5+5+5+5+15 【炎属性】 《+ホークアイ》
2d+13+5+5+5+5+15+4 【炎属性】 《+ホークアイ+ワイドアタック》
2d+13+5+5+5+5+15+4+3d 【炎属性】 《+ホークアイ+ワイドアタック+ピアシングストライク3》
2d+13+5+5+5+5+15+3d 【炎属性】 《+ホークアイ+ピアシングストライク3》
2d+13+5+5+5+5+15+3d+14 【炎属性】 《+ホークアイ+ピアシングストライク+ミスリル矢*2

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SLd]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
デュアルアロー	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 「種別：矢弾」のアイテムの使用を宣言するときに使用する。同じ名称のアイテムを2個使用し、効果を2倍する。								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別：矢弾」のアイテムは携帯品に戻り、再び使用可能になる。								
アデンダム	1	8	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。これによって行動済みにならない。								
バーサタイル	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： すでに使用したシナリオ～回の使用回数を1回増やす								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：射撃攻撃を2回行う。この射撃攻撃では「タイミング：メジャー」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体*」となる。さらに2回目の攻撃に+3Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合2回目の攻撃は行えない。								
ホロウショット	2	12	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：武器攻撃のダメージロールでは対象の物理防御と魔法防御を0とみなしてHPダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マークスマン	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*5]								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1D								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D。失敗してもトラップが作動しなくなる。								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【行動値】に+2する。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した基本能力値に+3								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 足跡や痕跡などを基に追跡するための感知判定に+1D								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテム重量制限に+5する								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説の知力判定に+1D								
フェンサー1	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+【{その攻撃の対象の数}D】する。								
フェンサー2	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： リアクション判定の直前に使用。フェイトを1点消費。そのリアクション判定に+2Dする。								
フェンサー3	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： フェイトを使用して武器攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。								
ブレイクフォール	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 落下によるダメージロールの直前に使用する。落下によるダメージに-1Dする。								
効果：								