キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	4			12	2
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	13			21	3
心	13	知力	4	1		18	3
		精神力	4	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/慈悲と復讐の女神ミリッツァ	4		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20

名誉点 所持 10 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ -1	10	0	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

パーソナルデータは自由にきめてください
パーティーバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます

プリーストで主に味方に回復・バフをかけるタイプのプリーストです
HPが高いのでなかなか倒れることがありません
ミリッツァの特殊神聖魔法で味方の受けるダメージを5点まで引き受けることが出来ます
また汎用蛮族語を話せるので敵の会話を理解することが出来ます

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟