

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	5		17 + 2	3	ファイター	9		
敏捷度	4			14	2	マジテック	1		
筋力	9			20	3	レンジャー	7		
生命力	6	1		18	3	エンハンサー	1		
知力	7	3		17 + 2	3				
精神力	10	1		18	3				

戦闘特技			
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
両手利き	1B32	p	p
二刀流	1B30	p	p
魔力撃	1B39	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
魔力撃強化	1B32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレストアーマー		20		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ブロードソード	1H	15		2d+ 12	10	12	15											
ブロードソード	1H	15		2d+ 12	10	12	15											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
消費分		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
冒険者セット		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ヒーリングポーションx5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
アウエイクポーションx3		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	2680	G	預金・借金		G		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 11	6	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア (小) OP : タゲサイ
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
☆解析 消費MP : 5	<input type="checkbox"/>
ヘルツの持つ「才能」と呼べる魔術。 物体の構造把握に掛けては一流のセンスを持つ。	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
補助動作で発動した場合、その物質の材質や構成物質を理解・把握する事が可能です。 また、結界などに対して使用した場合も同様の効果が発生します。	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
☆強化 消費MP : 4	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>