

キャラクター名 プレイヤー名

レイカ/改良案

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	魔術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	29	13	22	7
ボーナス	3	3	3	9	4	7	2
クラス修正	0	0	0	2	3	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	11	7	9	3

HP	63
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0	
左手	おしやれの盾		0	0	0	3	0	-1	0	
頭部	エルダナフード				1	0	1		0	
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1	
補助	マナカラーリング						1			
装身具	奥義書									
能力値				3	0	3	0	9	10	8
スキル										
その他										
総計(右)				2	11					
総計(左)				3	0	4	12	14	10	7
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション	
冒険者セット	
筆記用具	
望遠鏡	
HPポーション×5	
タリスマン	

現在重量: 12

最大重量: 16

所持金: 15719

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D/攻撃力[2D+5]風属性ダメージ								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セットアップでエネミー識別								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 場面(選択)/視界のすべての対象にエネミー識別								
セイクリッドダンス	3	5	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果: 判定+1D/クリンナップMP5消費								
コールゴッド:カグツチ	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: シーン中攻撃ダメージ+[SL×4]								
チャネリング	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セイクリッドダンスをセットアップで使用								
スタイル:キドウ	5	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃ダメージ+[SL×3]								
パンテノン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: コールゴッド:OOを複数取得可								
コールゴッド:ナキハサメ	2	4	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 回復系の効果に+[CL×3]								
リゼントメント	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法のダメージ+[CL×10]								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 攻撃ダイス+[(SL×2)D]								
マスターマジック	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメージ+[SL×5]								

マジックスタッフ、セイクリッドローブ

「」

0

【セットアップ】エンサイクロペディア+コンコーダンス
3D6+11 エネミー識別判定

【セットアップ】チャネリング+セイクリッドダンス/MP10消費/シナリオ3回

【マイナー】コールゴッド:カグツチ/MP4消費/攻撃ダメージ+20/シーン間継続

【マイナー】MPポーション使用

【マイナー】MPポーション使用+コールゴッド:ナキハサメ/MP5消費/シナリオ2回
2D6+24

【メジャー】エアリアルスラッシュ/MP6消費

【メジャー】エアリアルスラッシュ+リゼントメント/MP6消費

【メジャー】エアリアルスラッシュ+スタイル:キドウ/MP12消費

【メジャー】エアリアルスラッシュ+スタイル:キドウ+アーツ:キドウ/MP20消費
3D6+11+2 魔術判定
4D6+11+2 魔術判定(セイクリッドダンス込み)
4D6+5+20+2+10 風属性ダメージ
4D6+5+20+2+10+20 風属性ダメージ(カグツチ込み)
4D6+5+20+2+10+20+110 風属性ダメージ(カグツチ+リゼントメント込み)
4D6+5+20+2+10+20+15 風属性ダメージ(カグツチ+キドウ込み)
【DR直前】マジックフォージ 攻撃D+2D/MP3点消費/シーン1回
6D6+5+20+2+10 風属性ダメージ(マジックフォージ込み)

