

キャラクター名  
乾 銀朱 (いぬい ぎんしゅ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	24歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	6r+4	1	9		攻撃力+[lv+8]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
“カウンターレネゲイド”	P No.4	N 『対抗種』		
浅倉なな	P 純愛	N 悔悟		
浅黄 公助(元UGNエージェント)	P 友情	N 劣等感		
谷 修成	P 誠意	N 不快感		
望川	P 誠意	N 疎外感		
練間	P 慈愛	N 憎悪		
支部長	P 遺志	N 不信感		

最大財産P: 8    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中肉体のダイスに+[lv+2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変える。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動する。1シーンにlv回まで。								
渴きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視。命中時自身のHPを[lv*4]点回復する。								
コンソレイト:ブラムストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-lvする。								
朱色の大斧	5	6	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果: 《渴きの主》と組み合わせて使用、1点以上でそのシーン中、自身の白兵の攻+[LV*4]。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻撃の攻+[lv*5]。行動値を0に。								
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
猫の瞳	★							
効果:								
効果:								
効果:								

#F12B00  
俺は基本暴れるくらいしか能がないからさ、両親に避けられる原因になったこの力けど、誰かのために使いたいって思ってたよ。俺自身に夢はなくても、誰かの夢を守ることは出来る。……少なくとも俺はそう思ってる。まあ、最初はそうじゃなかったし、そう思えるようになったのもあいつのおかげなんだけどな……

UGNに所属するオーヴァードの青年。  
少年時代、家に押し入り強盗が来たことがあり、父が男に拳銃で撃たれるのを見てその時の怒りでオーヴァードとして覚醒した。溢れる破壊衝動に身を任せ、鮮血を撒き散らしながら強盗の男たちをなぎ倒す彼を見た両親は、彼をバケモノだとのしり恐怖した。それ以降、直接的な危害を加えられることはなくとも、いつかこちらに矛先が向けられるのではないかと、腫れ物を扱うように両親から扱われ続けた彼の心にはポツカリと穴が空いたようで、だんだんと荒んでいった。2度目の暴走を機にUGNに所属する。UGNに所属してからもそれは変わらず、返り血を浴びながら戦う様から「血染め狼」というコードネームが付いた。そんな彼の心の隙間を埋めてくれたのが浅倉ななだった。