

キャラクター名  
倉智 久華

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	研究者	カヴァー	UGNエージェント
	オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31 %	
出自	母親不在	経験	大勝利	邂逅	薬王寺結希	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	14
精神	3	1	2			6	戦闘移動	19
社会	2	0	2			4	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識: <small>シグナル</small>	8		情報: 学問	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
天才	P	N		
薬王寺 結希	P 信頼	N 不安		
姫宮由里香	P 尊敬	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	3	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv,戦闘で使用不可								
知識の泉	5	1	メジャー	-	-	-	-	
効果: 精神判定ダイス+Lv,戦闘で使用不可								
砂の盾	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv*2								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス+Lv+1,ラウンド/1								
目潰しの砂	3	3	オート	10m	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス-[Lv+1],ラウンド/1								
ヒール	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: HP Lvd+精神回復								
サポートデバイス	3	6	セット	至近	自身	自動	80	
効果: 判定ダイス+Lv*2,シナリオ/3								
天才	3	1d10	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: あらゆる判定の達成値+[精神],シナリオ/Lv								
構造看破	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 機械や構造物の仕組みを理解する								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 様々な言語での意思疎通が可能								
急速分解	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 触れたものを砂に変える								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 日用品を作り出す								
効果:								

UGN研究班物資開発部門所属。幼少の頃にUGN所属だった母親に助けられたことがある。その数年後、遺伝なのか自然に発現したのか彼女もオーヴァードとなり、UGNに所属することになった。  
 普段は戦闘用の武器やアイテムを作ったり、戦闘訓練施設の設備開発などを行っている。彼女の作る物は出来が良く、過去にオーヴァード用サンドバックを作ったが、いまだに壊されていないという。  
 しかし、実用実験の際にうっかりで致命的ミスをやらかすことがある。優秀であってもやはり子供なのだ。