キャラクター名
張元龍（チャン・ユェンロン）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | UGNエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | 58 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 結社員 | 経験 | 古強者 | 邂逅 | 幼子 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | | | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 34 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | 9 | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 6 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： 料理 | 6 | | 知識：レネゲイド | 1 | | 情報：UGN | 5 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手（ダメージグローブ） | | 0 | | 1 | | |
| 成龍演武（ジャッキー・アクション） | 白兵 | 7r+10 | | 15 | | |
| 成龍演武（ジャッキー・アクション）（100↑） | 白兵 | 10r+10 | | 18 | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：専門家 | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 達人 | P | N | | |
| 教え子 | P 誠意 | N 不安 | | |
| テレーズ・ブルム | P 信頼 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 武芸の達人 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 達成値+『Lv×3』 | | | | | | | | |
| Cレイト:ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： C値-Lv | | | | | | | | |
| 大裁断 | 3 | 3+2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： 素手攻撃力＋『Lv×3』 | | | | | | | | |
| リフレックス：ハヌマーン | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： C値-Lv | | | | | | | | |
| 切り払い | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | | |
| 効果： 組み合わせた判定でドッジ可能 | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | | | | | | | |
| 効果： この能力で時計台にも登れるとか。 | | | | | | | | |
| プロファイリング | 1 | | | | | | | |
| 効果： 数少ないノイマン系のエフェクト。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

裏社会の住人であった両親のもと育つ。いつオーヴァードになったかは本人は忘れたと語っており誰も知らない。
元々はUGN香港支部に居りチルドレンを指導する立場にいた。その後、日本支部に移動となり現在にいたる。

普段は中華料理屋の店主として活動している。

飄々とした性格。しかし、締めるところはきっちり締める。

コードネームのジャッキーは自身の英語名からとっている。また、どこかのアクションスターに顔が似てるらしい。特に鼻。
豊富な経験によるベテランゆえの老獪さと、ハヌマーン能力によるアクロバティック且つ機敏な動きが特徴的。
ちなみに、酒は飲めるほうだが理由があって飲んではいない。また、本人曰く飲めば飲むほど強くなる拳法を知っているらしい。