キャラクター名

テストドール支援型

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うマニューバのコスト-1(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す（切断連撃全体攻撃）
サブクラス		歪極		オート	なし		レベル３変異パーツ獲得
頭		カンフー		オート	なし		最大行動値+１
頭		けもみみ		オート	なし		最大行動値+１
頭		よぶんなあたま		オート	なし		最大行動値+２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		たからもの		オート	なし		
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		スチールボーン		ダメージ	なし		防御１+切断無効
胴		しんぞう		オート	なし		最大行動値+１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし		最大行動値+１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１