

キャラクター名
ディアナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
恋の華	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート		0~2	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃のみ支援2
頭		帽子		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狩猟銃(狙撃ライフル)		アクション		2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション		0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション		1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		おとこのこ		ラピッド		自身	対話判定において、判定出目+1してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	自身	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1