キャラクター名

ベクター

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊馬	憧憬	3	①②③④⑤	
凌牙	対抗	3	①②③④⑤	
真月	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂している未練があるとき、攻撃出目+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを回復
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃出目+1、ターン終了時にパーツを1つ破壊
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0~2	姉妹1人と対話判定を行える
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		合金トランク		オート	なし	0	防御1+切断
腕		単分子繊維		オート	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			はらわた先輩1
胴		はらわた		オート			はらわた先輩2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
		こわれた部品		オート			