キャラクター名: 甲賀ムサシ

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
壱ノ手・手裏剣	射撃	7r		24		@7/80↓/ ｺｽﾄ:10/ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ装備/①④+魔弾の射手
	射撃	7r		24		@7/80↑/ｺｽﾄ:10/ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ装備/①④+魔弾の射手
	射撃	8r		26		@7/100↑/ｺｽﾄ:10/ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ装備/①④+魔弾の射手
	射撃	9r		28		@7/160↑/ｺｽﾄ:10/ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ装備/①④+魔弾の射手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
邪王の外套	-				遺産継承者：蛇王の外套
強化服	1	1			常備化P:1
合計装甲：	1	合計回避：	0		

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：蛇王の外套	P 遺志	N 脅威		
佐々木小太郎	P 好奇心	N 嫌悪		
春日恭二	P 執着	N 敵愾心		
小早川鷹空	P 尽力	N 不安		
小渕 哲夫	P 好奇心	N 食傷		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｳﾛﾎﾞﾛｽ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-LV(下限:7)							
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	至近武器を作製							
ダブルクリエイト	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	作製武器を2つに変更							
砂の加護	3	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	判定D+[Lv+1]個/ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
物質合成	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	同じ技能の武器or防具2つを破壊、新たなアイテムとして装備/ｼﾅﾘｵ1回							
原初の黒:ﾗｲﾄｽﾋﾟｰﾄﾞ	1	7	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを2回行う							
原初の赤:魔弾の射手	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	射撃	Dﾛｲｽ	
効果：	至近武器2つで射撃攻撃/攻撃後に武器を破壊/ｼﾅﾘｵLv回							
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ:ﾃﾞｨﾒﾝｼﾞｮﾝｹﾞｰﾄ	★	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	特殊	自動	-	
効果：								
折り畳み	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	Lv個の物体を小さくして収納							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■作成レギュレーション
作成方法　：フルスクラッチ
経験点　　：134点
使用サプリ：ルールブック1,2/上級/EA/PE/LM/HR/UG

■戦闘プラン
①魔弾の射手の使用回数残
⇒マイナーで武器を2つ作製・メジャーで射出
②魔弾の射手が使用回数０
⇒マイナーで武器作製・ライトスピードを使用し邪王の外套＋強化服を物質合成
⇒「原初の赤：マルチウェポン Lv1」を取得