キャラクター名
キャリコ・ブローバック

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	19

出自	ゲーリー	**運命**	正義	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	5	0	8	38 %
知	14	11	0	25	55 %
敏	8	2	0	10	40 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	90
MP	111
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	イジェクター				3	7			
武器2	イジェクター				3	7			
防具	ガーディアンコート								6
インナー	インテリジェンスウェア								
アクセサリ	デコレーション							4	
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		16	0	9	45	0	13	10	0
アーツ	アジェイセント+ファームリィ+ジーニアス				20	20			
その他									
総計(1)		16 %	0	9 %	68 %	31	13 %	14	6
総計(2)		16 %	0	9 %	68 %	31	13 %	14	6
総計(両)		16 %	0	9 %	71 %	38	13 %	14	6

所持品			
活動基本装備			
貸した			
ヴァイタルドリンク			
ライフストリーム			
カサブランカ			
借りた			
ハリー			
紅蓮の秘石			

所持金： 2420	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/3	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
アジェイセント・シューティング	7/7	2	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
エイム・ファームリィ	2/7	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 対象に[ショット]で射撃攻撃を行うその射撃命中に＋4×[アーツLv]%し、攻撃ダメージに－4×[アーツLv]する							
シュプリマシー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが取得可能な全てのアーツについて、最大Lv+2まで取得可能となる。							
アーカイヴィスト	1/3	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
ペネトレイティング	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る							
ジーニアス	6/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたのベースシークエンスのボーナス補正に＋2×[アーツLv]する							
タクティクス	1/5	10	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：ラウンド開始時に使用できるこのラウンド中、あなた以外の1+[アーツLv]体までの対象の行動値に+[あなたの出生値【知】までの任意の値]するこの値は効果を受けるキャラクター毎に任意の値を指定できる1シナリオに1回使用可能							
クイックドロウ	1/3	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：《アウトブレイク》と重複して取得できないターンプレイヤー決定時、あなたが未行動の場合使用できる即座にあなたのターンになる1戦闘に1回使用可能							
プロシーダー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたが取得していないシークエンスから、アーツを1つ選び、取得する。このアーツは通常通り、レベルアップも可能。ただし、取得に際して、キャラクターLvやベースシークエンスで制限を設けられているものは取得できない。							
プロンプティチュード	1/3	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘中のターンプレイヤー決定時に、使用可能。あなたは行動済みでないならば、ただちに、ターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みとなる。1シナリオに1回使用可能。このアーツの使用は、モルフやジェネシスのアーツの使用に優先する。							
パーセプション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
アンティシペート	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
ファイアアームズ	1/3	0	アクション	自身	自身	0	
効果： 火器、銃器などといった火薬や油などを用いた物品の、知識の【知】判定に＋10×[アーツLv]%							