キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	0		同じ夢を何度も見ている		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	3		23 + 1	4
		敏捷度	6	3		18	3
体	14	筋力	2	2		18 + 2	3
		生命力	4			18 + 3	3
心	7	知力	7	4		18	3
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルメイジスタッフ	2H	9	2	2d+ 13	11	11	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

	装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り	光・闇・炎・土
耳	スマルティエの耳飾り	
顔		
首	スマルティエの首飾り	
背中	スマルティエのハーフマント	
右手	スマルティエの筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	スマルティエの器用の指輪	

その他メモ

生まれてすぐ忌み子として捨てられたせいで、故郷の場所を知らない少女。
夢に見る景色が故郷だと信じて探しているが、各地で迫害を受けたうえ、言葉などを教えてくれる人もいなかったため
今では少しは喋れるものの、基本無口。
名無しのナイトメアと呼ばれていたことから名前はナナシだと思うことにしている。
ある時、厩で寝ているとそれを見かねたのか普段は穢れを嫌って寄ってこない妖精であるケットシーから声を掛けられる。
ケットシーはナナシのフェアリーテイマーとしての才能を見抜き、冒険者になることを勧めた。
それ以降、ナナシはケットシーの事をトシ君と名付け、一緒に旅をしている。
無口で口下手なナナシに変わってトシ君が基本ナナシの言いたいことを代弁する形で何とか冒険者として成長していった彼女は
今回はどんな冒険をするのだろうか。

「わいはケットシーのトシ！ んでこっちの無口なのが…ほれ、挨拶せい！」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□
宝石5~6Lv用	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
フェアリードロップ	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□