

キャラクター名 クーリエ
プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	8	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	100		旅をしたことがない		
			師と呼べる人物がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	1	1	19	3				
体	7	敏捷度	14	2	1	26	4	フェアリーティマー	4		
		筋力	4	3	1	15	2	スカウト	6		
		生命力	4	7		18	3				
心	12	知力	4	4		20	3				
		精神力	8	4		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
魔力撃	227	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
頑強	218	p	p
防具習熟II/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ドラゴンスケイル		14	1	6	
カイトシールド		13	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	
回避技能	ファイター	合計値	14	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 12	10	11	10										
補助動作で属性付与(火、水、雷、風)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 14	11	74

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 12	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳判定+2
顔	
首	カースレベリオン 対魔神与ダメ+3、被ダメ-3
背中	
右手	俊足の指輪 敏捷+1
腰	専用多機能指輪(専用華美なる宝石製) 防護点+1 専用:HP+2 / 専用:MP+2
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	巧みの指輪 器用+1

装備品	説明
左手	剛力の指輪 筋力+1

練技/呪歌/騎芸/賦術	

— その他メモ —

ロシレッタ近郊の隠れ里出身。
隠れ里から出たあと、直感に従いさっそく物語の主人公として目星をつけた相手は怪我のためすでに冒険者を引退した身であった。
その元冒険者は「物語の主人公を探している」というクーリエに対し、「主人公にはなってやれないが、力にはなってやれる」と剣技や人族の常識などを教えてくれた。

その後、教わった剣技と餞別にももらった武器を手に入れた。新たな主人公候補を探して冒険者として活動を始める。主人公に相応しいと再び直感が囁く相手が見つかるまで、とりあえず自分の物語を紡いでいければいいかと気楽に考えながら。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

