キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	15	18	0	33	63 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	105
MP	68
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	52

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		27	0	8	41	0	8	33	0
アーツ					10	10			
その他									
総計(１)		27 %	0	8 %	51 %	10	8 %	33	0
総計(２)		27 %	0	8 %	51 %	10	8 %	33	0
総計(両)		27 %	0	8 %	51 %	10	8 %	33	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
シャープショット	3/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ファナティック	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘時のウィル上限+[4xAL]						
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
リベリオン	3/		パーマネント	遠距離	自身	2	
効果：	射撃攻撃でクリティカルが発生したとき、ダメージ+5[xAL]						
アウトブレイク	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：	最行動						
カバーリングファイア	4/		インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：							
セルフエスティーム	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							