キャラクター名

織月

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
双子	
手をつなぐ	
いじめ	
親友	
幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジョシュア	信頼	3	①②③④⑤	
ルジート	保護	0	①②③④⑤	
アイビス	憧憬	1	①②③④⑤	
くーちゃん（ＺＱ）	嫌悪	1	①②③④⑤	
師匠（ムラマサ）	感謝	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
ポジション		無茶		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおし
				オート			
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身はダメージを受けない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ヘアピン		オート			黒いﾍｱﾋﾟﾝ　4～5本ある
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
腕		短刀		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		タクティカル・タントー		ダメージ	0	自身	たからものの短刀　防御1として宣言してもいい
腕		写真		オート			織月と双子の片割れの写った写真
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1、白兵肉弾ダメ+1
				オート			
胴		心臓		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			